



*Agricultura  
na Escola*

**Biodiversidade - o contributo da Agricultura**

Redescobrir a  
**terra**

uma iniciativa



## HEADS UP!

### PÚBLICO-ALVO:

5.º e 6.º

### OBJETIVOS:

- Verificar a aquisição de conhecimentos sobre a temática apresentada
- Aprender novo vocabulário relacionado com a atividade agrícola
- Avaliar a capacidade de explicação e transmissão do conhecimento

### MATERIAIS:

- 30 Cartões HEADS UP!
- Ampulheta ou cronómetro
- Eventual fita para ajudar a segurar os cartões na testa
- *Score Board*

### PROCEDIMENTO:

- Exposição, pelo professor, de informação sobre a evolução tecnológica na agricultura
- Jogar Heads Up!

### OBJETIVO:

- Cada jogador terá UM MINUTO para tentar adivinhar o maior número de cartões possível

### REGRAS:

- Os cartões são colocados à frente do jogador com a face voltada para baixo
- O jogador começa por retirar um cartão que, segura junto à sua testa, SEM PODER OLHAR PARA ELE
- Os outros jogadores dão pistas sobre a palavra que está no cartão para o primeiro jogador tentar adivinhar
- O primeiro jogador tem duas alternativas: continuar a tentar adivinhar o que está no seu cartão até acertar ou decidir mudar de cartão
- Repetir o processo até esgotar o tempo
- O jogador com mais cartões adivinhados ganha



*Agricultura  
na Escola*

**Biodiversidade - o contributo da Agricultura**

Redescobrir a  
**terra**

uma iniciativa



**Cartões**



Dia  
Nacional  
da Agricultura  
na escola 2021



*Agricultura  
na Escola*

**Biodiversidade - o contributo da Agricultura**

Redescobrir a  
**terra**

uma iniciativa



**Cartões**





*Agricultura  
na Escola*

**Biodiversidade - o contributo da Agricultura**

Redescobrir a  
**terra**

uma iniciativa



**Cartões**

