



Agricultura na Escola

Evolução Tecnológica na Agricultura

Redescobrir a
terra

uma iniciativa



TABU

PÚBLICO-ALVO:

3.º Ciclo e Secundário

OBJETIVOS:

- Aprender e aprofundar os conceitos expostos
- Sistematizar a aprendizagem
- Avaliar a capacidade de explicação e transmissão do conhecimento

MATERIAIS:

- 40 Cartões TABU
- Ampulheta ou cronómetro
- Sino ou campainha
- Scoreboard

PROCEDIMENTO:

- Exposição, pelo professor, de informação sobre a evolução tecnológica na agricultura e/ou pesquisa pelos alunos



Agricultura na Escola

Evolução Tecnológica na Agricultura

Redescobrir a
terra

uma iniciativa



DINÂMICA:

- Divide-se a turma em duas equipas.
- À vez, cada equipa terá de designar um jogador para, a partir dos cartões TABU, dar pistas e explicar a palavra-chave.
- Cada cartão tem também algumas palavras proibidas, que o jogador não poderá dizer para explicar a palavra-chave. Não é igualmente permitido dizer palavras da família (ou parte de palavras compostas) quer da palavra-chave, quer das palavras proibidas.
- Ou seja, por exemplo, se a palavra-chave for "guarda-chuva", não será permitido dizer nem "guarda" nem "chover". Ou, se a palavra-chave for "casamento" e uma das palavras proibidas for "noivos", não será permitido dizer nem "casa" nem "noiva".
- O jogador só pode usar o discurso (falar) para explicar a palavra-chave, não sendo permitido mímica ou sons (por exemplo, ladrar). O jogador pode dizer palavras que rimem com a palavra-chave ou com as palavras proibidas.
- A equipa adversária designa um censor, que ficará responsável pelo sino ou campainha e que terá a responsabilidade de alertar sempre que o jogador disser uma palavra proibida. Esse jogador cede a vez à outra equipa.
- Enquanto o jogador estiver a dar pistas, os companheiros de equipa podem tentar adivinhar em várias tentativas a palavra-chave, sem haver penalização para tentativas erradas.
- Assim que a equipa adivinhar a palavra-chave (exatamente como está no cartão), o jogador passa para o próximo cartão, tentado fazer adivinhar o máximo de palavras dentro do tempo permitido (1 minuto).
- Quando o tempo acaba, é a equipa adversária a designar um jogador e a tentar adivinhar palavras.
- Cada equipa recebe um ponto por cada palavra adivinhada e perde um ponto por cada palavra-proibida dita pelo jogador.
- No final, esgotados os cartões, ganha a equipa que, depois das contas feitas, tiver mais pontos.



Agricultura na Escola

Evolução Tecnológica na Agricultura

Redescobrir a terra

uma iniciativa



Cartões

AGRICULTURA
Setor primário
Cultivar
Comida
Terra

POUSIO
Descanso
Pasto
Rebanho
Ervas

COLHEITA
Recolher
Apanhar
Saфра
Fruto

QUINTA
Propriedade
Terreno
Campo
Terra

LATIFÚNDIO
Grande
Terreno
Produção
Propriedade

AMBIENTE
Meio
Ecossistema
Aquecimento global
Terra

EROSÃO
Solo
Chuva
Vento
Terra

PECUÁRIA
Animais
Gado
Estábulo
Criação

ADUBO
Fertilizante
Solo
Crescer
Terra

SEMENTE
Planta
Semear
Germinar
Terra

DRONE
Voar
Tecnologia
Precisão
Telemetria

MONOCULTURA
Cultivar
Único
Espécie
Terra



Agricultura na Escola

Evolução Tecnológica na Agricultura

Redescobrir a terra

uma iniciativa



Cartões

TELEMETRIA

- Tecnologia
- Pulverização
- Distância
- Terra

CEREAIS

- Pequeno-almoço
- Pão
- Seara
- Semente

ARADO

- Ferramenta
- Lavrar
- Trator
- Terra

PESTICIDA

- Praga
- Matar
- Ervas Daninhas
- Tóxico

IRRIGAÇÃO

- Água
- Regar
- Furo
- Pivot

FLORESTA

- Árvores
- Bosque
- Lenha
- Mata

PESTICIDA

- Praga
- Matar
- Ervas Daninhas
- Tóxico

PRODUTIVIDADE

- Resultados
- Aumento
- Produção
- Mais

ALIMENTO

- Cereais
- Pão
- Comida
- Nutrientes

VINDIMA

- Colheita
- Apanha
- Uvas
- Vinho

TECNOLOGIA

- Inovação
- Técnica
- Conhecimento
- Descobertas

BIODIVERSIDADE

- Ambiente
- Conservar
- Ecossistema
- Seres vivos



Agricultura na Escola

Evolução Tecnológica na Agricultura

Redescobrir a terra

uma iniciativa



Cartões



AVIÁRIO

- Galinha
- Frango
- Ovos
- Viveiro



AGRICULTOR

- Trabalho
- Produção
- Agricultura
- Terra



ROTAÇÃO DE CULTURAS

- Recuperação
- Solo
- Nutrientes
- Colheita



SUBSISTÊNCIA

- Família
- Minifúndio
- Policultura
- Horta



POMAR

- Árvores
- Frutos
- Flores
- Colher



GADO

- Pecuária
- Rebanho
- Estábulo
- Pastar



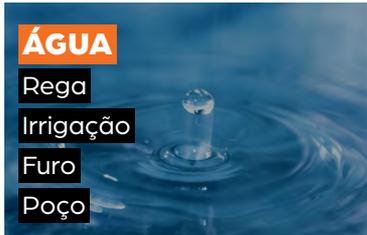
LÃ

- Ovelha
- Tosquiar
- Camisolas
- Quente



PRADO

- Pastar
- Gado
- Rebanho
- Ervas



ÁGUA

- Rega
- Irrigação
- Furo
- Poço



SILO

- Cereais
- Armazenar
- Guardar
- Conservar



ENXADA

- Ferramenta
- Antigo
- Cavar
- Terra



LEITE

- Vacas
- Pasto
- Cereais
- Ordenhar



Agricultura na Escola

Evolução Tecnológica na Agricultura

Redescobrir a terra

uma iniciativa



Cartões

ESTRUME

- Animais
- Fertilizante
- Cheiro
- Adubo

PODAR

- Árvores
- Cortar
- Crescer
- Tesoura

SEGURANÇA ALIMENTAR

- Alimentos
- Higiene
- Comida
- Controlo

AGRICULTURA DE PRECISÃO

- Tecnologia
- Moderno
- Drone
- Recursos